

臺北市青少年發展處

106 年度第 3 季「我是創客」系列課程簡章

一、活動目的：

Maker 風潮席捲全球，創客精神也被廣泛運用在各個層面，特規劃本系列課程如「Maker 自製遊戲大師」、「虛擬實境 VR APP 設計」等教導學生發揮創意，透過自造屬於自己的互動式遊戲、程式機器人、個人化物品，經由實體或虛擬的成品在學習過程中皆能培養青少年動手作、創新思考、邏輯設計及整合技術應用的能力，同時實現個人的創意巧思設計，本季以 Arduino、VR、3D 列印自造為主題課程。

二、主辦單位：臺北市青少年發展處

三、活動地點：臺北市青少年發展處 9 樓創新學習基地

(臺北市中正區仁愛路 1 段 17 號)

四、參加對象：12~24 歲之青少年(小六生可)。

五、報名方式：一律採網路報名(<http://www.tcyd.gov.taipei/>)

六、課程內容：

課程名稱	課程日期/時間	報名時間	學費(含材料費)	人數
Maker 自製 遊戲大師 (7.8月1班)	7/17(一)-7/21(五) 09:00~12:00(共15小時)	5/23(二)-6/12(一)	1,600 元/人	正取20人 備取5人 (滿16人開班)
	8/14(一)-8/18(五) 09:00~12:00(共15小時)	6/27(二)-7/17(一)		
虛擬實境 VR APP 設計 (7月1班)	7/31(一)-8/4(五) 09:00~12:00(共15小時)	5/23(二)-6/12(一)	1,700 元/人	正取20人 備取5人 (滿16人開班)
Arduino 跑跑自走車 (8月1班)	8/14(一)-8/18(五) 13:30~16:30(共15小時)	6/27(二)-7/17(一)	1,900 元/人	正取20人 備取5人 (滿16人開班)
自造少年郎 (7.8月1班)	7/13(四)-7/14(五) 09:00~16:30(共12小時)	5/23(二)-6/12(一)	2,400 元/人	正取21人 備取7人 (滿12人開班，採小組教學)
	8/7(一)-8/8(二) 09:00~16:30(共12小時)	6/27(二)-7/17(一)		
3D 建模 創作 (每月1班)	7/12(三) 09:00~16:30(共6小時)	5/23(二)-6/12(一)	800 元/人	正取18人 備取5人 (滿12人開班，滿16人提供2名優惠名額)
	8/9(三) 09:00~16:30(共6小時)	6/27(二)-7/17(一)		
	9/16(六) 09:00~16:30(共6小時)	7/25(二)-8/14(一)		
3D 列印 初探 (9月1班)	9/9(六) 09:00~16:30(共6小時)	7/25(二)-8/14(一)	600 元/人	正取20人 備取5人 (滿12人開班，滿18人提供2名優惠名額)

七、授課師資及課程簡介：

課程名稱	授課教師	課程簡介
Maker 自製 遊戲大師	孫齊蔚 / HELLO MAKER 教育團隊講師	透過 Scratch 圖形化介面的程式語言，配合 Arduino 電路板與電子零件，使用程式控制電子零件，設計個人的互動式遊戲。
虛擬實境 VR APP 設計	蔡昭甫 / HELLO MAKER 教育團隊講師	藉由 Google Card Board 眼鏡與開發 VR APP，使用遊戲業最廣泛的 Unity 引擎學習程式設計，能引起學生學習動機，有助於學習程式設計。
Arduino 跑跑自走車	孫齊蔚 / HELLO MAKER 教育團隊講師	藉由控制板串接電子元件，學習簡易電路設計與程式規劃並以國內最熱門的自走車比賽項目「循跡避障」為主題。
自造少年郎	陳伯健 / Maker 大魔神	以自造專題製作的方式學習如何設計使用數位製造，整合應用 3D 列印、Arduino、立體造型製作等不同方法，打造屬於自己的作品。
	廖健宏 / 耶誕怪怪談講師	
3D 建模 創作	方俊為 / S4A 社群 3D 改模與 建模研習講師	學習 3D 建模繪製 3D 公仔並整合雷射雕刻機技術製造個人創作作品。
3D 列印 初探	張夫美 / 創志科技顧問 有限公司教育總監	從 3D 列印原理介紹及設備的使用搭配 123D Design 軟體建立 3D 成品，搭配文創主題設計實現個人的創意巧思。

備註：

1. 課程講師皆會從基礎知識教起，學員無須先具備相關經驗。
2. 3D 列印相關課程因 3D 列印耗時較久，提供學員於課後列印至少一件當日設計作品（限 6*6*6 公分）。
3. 課程表及師資學經歷請參閱網站課程附件 1-6 內容。